¿ESTO ES REAL, MAMÁ?

3

ACTIVIDADES EN FAMILIA

Escrito por
Evren Yiğit

Kit de IA por
Dr. René Ponce Carillo

Ilustrado por
Elif Sakallı

Estas cuatro actividades están pensadas para explorar juntos la Inteligencia Artificial de manera práctica y divertida. No necesitas ser experto en tecnología — solo curiosidad y ganas de jugar.

ACTIVIDAD 1 ¿REAL O IA? — EL JUEGO DE DETECTAR

¿De qué se trata?

Busquen juntos imágenes en internet — en Google, Instagram, o cualquier red social — e intenten adivinar cuáles fueron tomadas por una persona y cuáles las creó la IA. Pueden apostar puntos, dulces, o simplemente jugar por diversión.

Pistas para detectar imágenes de IA:

Las manos	Suelen tener dedos de más, de menos, o con formas raras.
Los ojos	A veces no están alineados o tienen un brillo extraño.
El texto	Las letras dentro de la imagen suelen estar distorsionadas o sin sentido.
Los fondos	Los detalles pequeños — hojas, pelo, telas — se ven borrosos o repetidos.
Las orejas y dientes	Son difíciles de generar bien: busca irregularidades.

¿Qué encontraron? Anótenlo aquí:

Imagen 1 — ¿Real o IA? ¿Por qué lo creen?

.....

.....

.....

.....

.....

Imagen 2 — ¿Real o IA? ¿Por qué lo creen?

.....

.....

.....

.....

.....

ACTIVIDAD 2 PÍDELE ALGO A LA IA — PRIMERA VEZ JUNTOS

¿De qué se trata?

Prueben juntos una herramienta de IA generativa por primera vez. Pueden usar ChatGPT, Gemini, o cualquier generador de imágenes gratuito. No necesitan cuenta en muchos de ellos — solo un navegador.

Steps:

1	Abran el navegador y busquen "generador de imágenes con IA gratis".
2	Dejen que el niño elija qué quiere crear. ¡Lo más absurdo que se le ocurra!
3	Escriban la instrucción juntos. Sean específicos: colores, lugar, personajes.
4	Vean el resultado. ¿Es lo que esperaban? ¿Qué salió diferente?
5	Intenten de nuevo cambiando una cosa de la instrucción. ¿Cambió el resultado?

Ideas para pedirle a la IA:

- UN DINOSAURIO TOMANDO CAFÉ EN LA CIUDAD DE MÉXICO
- UN PULPO TOCANDO LA GUITARRA EN EL FONDO DEL MAR
- UN TACO GIGANTE FLOTANDO EN EL ESPACIO
- UN PERRO ASTRONAUTA EN LA LUNA

Después de explorar, reflexionen:

¿Qué les sorprendió del resultado?

.....

.....

.....

.....

.....

ACTIVIDAD 3 CAMBIA EL SESGO — TÚ TIENES EL PODER

¿De qué se trata?

En el libro, la IA imaginó a un científico como un señor mayor con gafas. En esta actividad van a comprobar si eso pasa de verdad — y luego aprenderán a cambiar la instrucción para obtener algo más diverso.

Instrucción básica

"Dibuja a un científico"

Instrucción mejorada

"Dibuja a una científica joven latinoamericana en su laboratorio"

Ahora inténtalo tú. Escribe tu propia instrucción mejorada:

Mi instrucción mejorada:

.....

.....

.....

¿Qué cambió en el resultado?

.....

.....

.....

ACTIVIDAD 4 SOY EL DETECTOR — RETO DE LA SEMANA

¿De qué se trata?

Durante una semana, cada vez que el niño vea una imagen, video o texto en internet, practica hacerse la pregunta: "¿Es real o es IA?" Anota aquí lo que encontró cada día.

Día	¿Qué encontré?	¿Real o IA?	¿Cómo lo supe?
Lunes			
Martes			
Miércoles			
Jueves			
Viernes			
Sábado			
Domingo			

Mako

Felicidades, detector!
Al terminar la semana, eres oficialmente un experto en pensar antes de creer.